

BREVE HISTORIA DE LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL

Décadas de los 40 y 50

Los primeros ordenadores podían realizar tareas elementales de razonamiento

Resultados prominentes

Programas capaces de:

- ✓ Jugar ajedrez;
- ✓ Jugar a las damas; y
- ✓ Demostrar teoremas de geometría plana

McCarthy  
(Dormouth 1956)

Fue el primero en acuñar el término *Inteligencia Artificial*

Damon Llull  
(1253 - 1316)

Construyó una máquina de engranajes llamada Ars Magna, que supuestamente respondía a todas las preguntas

Leibniz

Creó un sistema de cálculo filosófico que no pudo ser realizado por la tecnología de la época

George Boole  
(1854)

Desarrollo los fundamentos de lógica proposicional

McCarthy  
(1958)

- ✓ Propuso la utilización de cálculo de predicados
- ✓ Lenguaje para representar y usar conocimiento

Alan Turing

Primer artículo moderno que trataba de la posibilidad de mecanizar la inteligencia al estilo humano

McCulloch y Pitts  
1943

Demostraron que es posible calcular cualquier función computable mediante redes de puertas lógicas

Frank Rosenblatt  
1962

Uso de redes de tipo neuronal denominadas Perceptrones para el aprendizaje y reconocimiento de patrones

Décadas de los 60 y 70

Programas capaces de:

- ✓ Resolver puzzles;
- ✓ Jugar contra el usuario; y
- ✓ Recuperar información

Dendral

Primer programa capaz de recoger grandes cantidades de conocimiento específico para predecir estructuras de moléculas orgánicas

Deep Blue  
(11 - mayo - 1997)

Programa de IBM, consiguió vencer al campeón del mundo de ajedrez Gary Kasparov